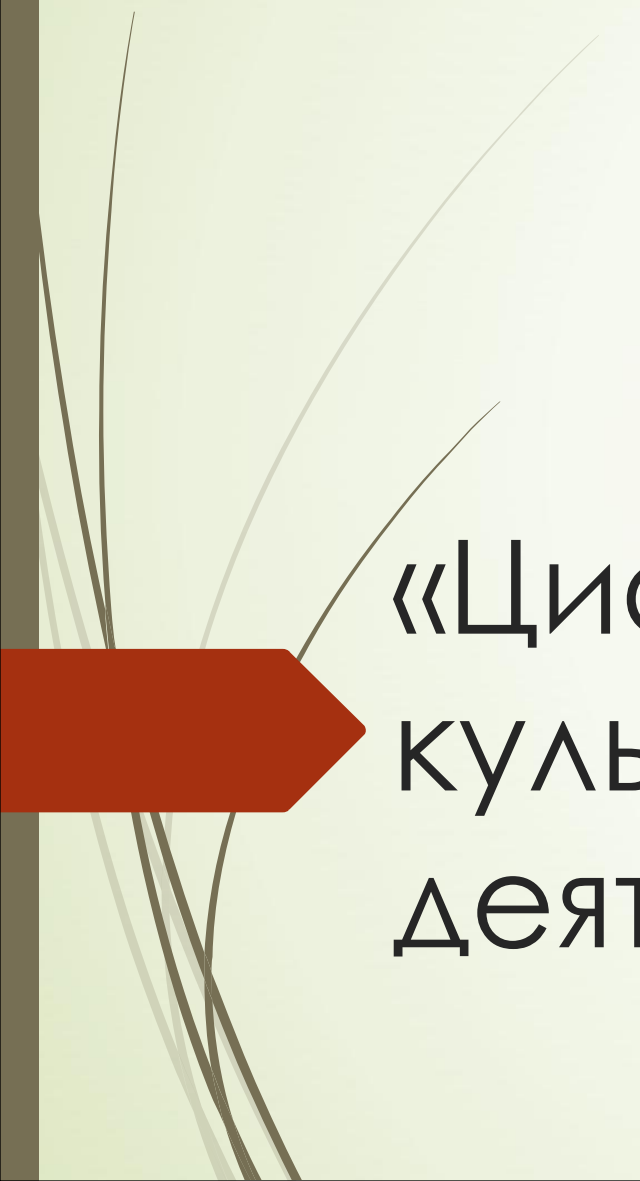
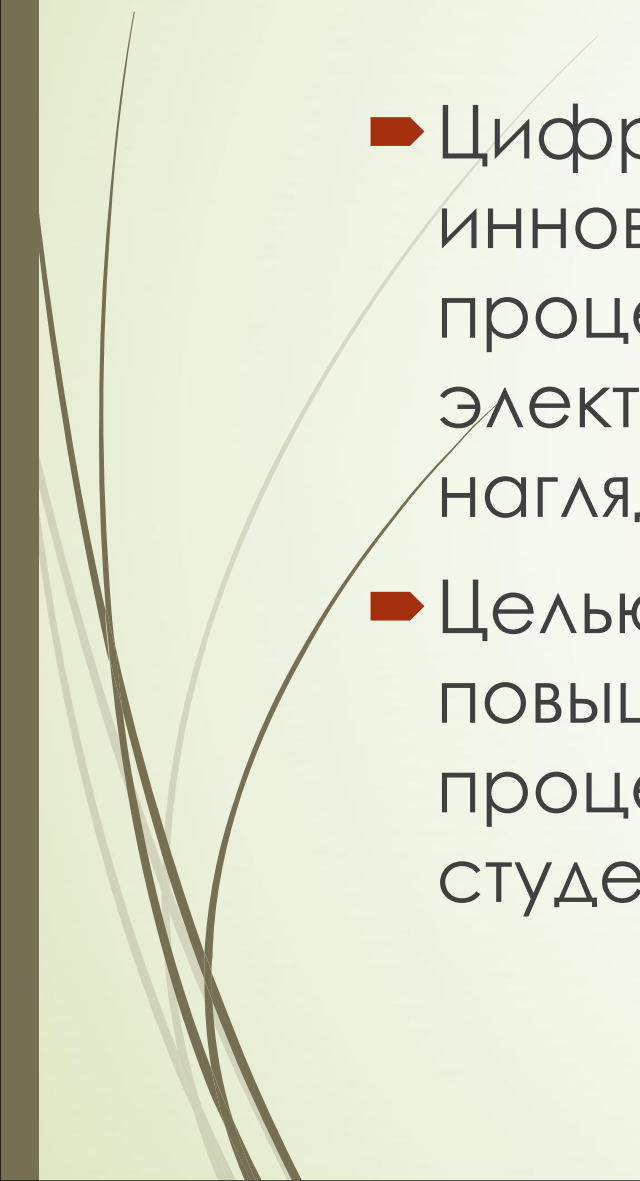




«Цифровые технологии в культурно-образовательной деятельности»

- 
- 
- Цифровые образовательные технологии - это инновационный способ организации учебного процесса, основанный на использовании электронных систем, обеспечивающих наглядность.
 - Целью применения цифровых технологий является повышение качества, эффективности учебного процесса, а также успешной социализации студентов



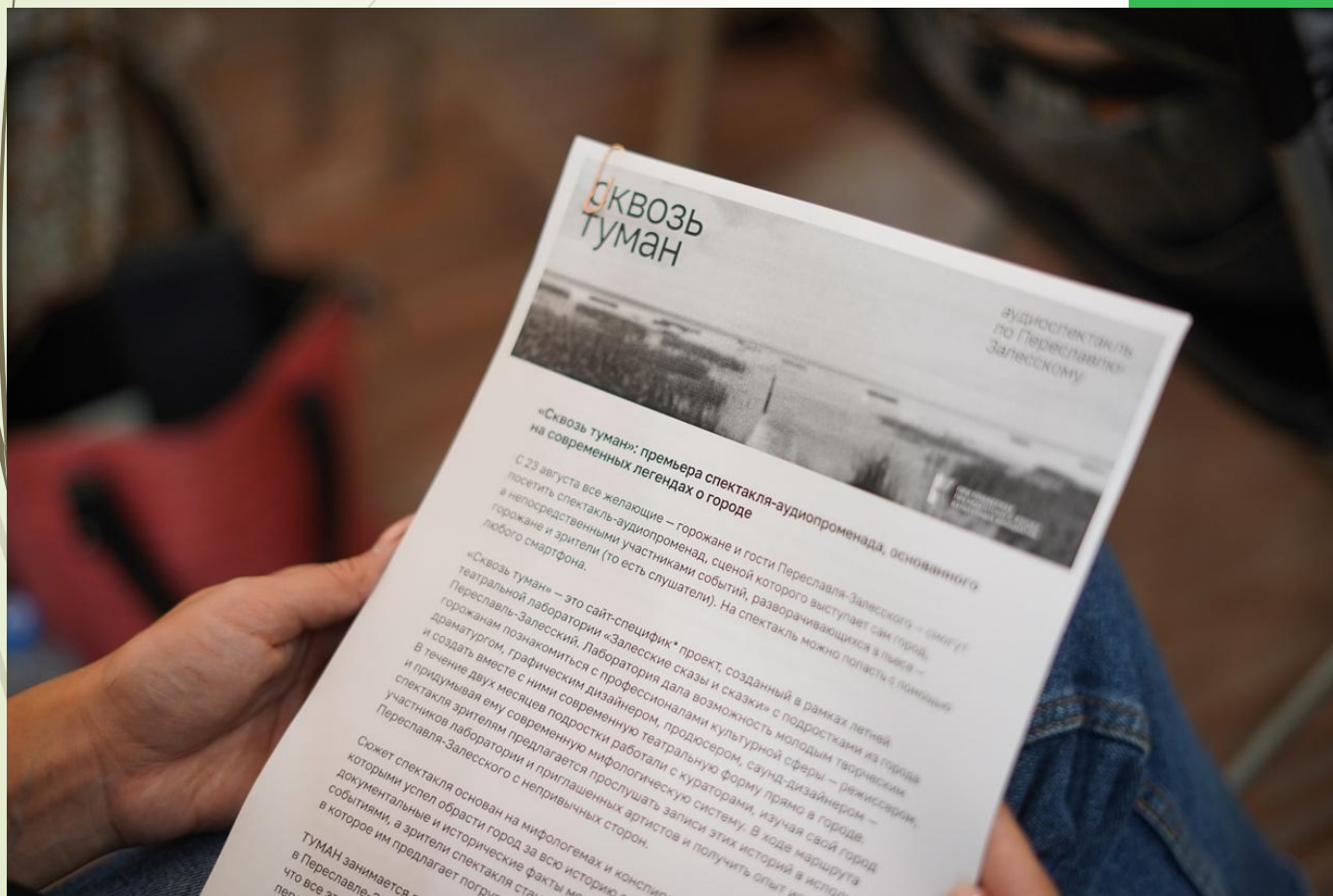
поколенческая теория

- Самое главное отличие Z от предыдущих поколений в том, что это дети мультимедийных технологий, это поколение, родившееся в информационном обществе.
- Представители Поколения Z «связаны» между собой благодаря такому понятию как интернет. И конечно эти факторы не могли не повлиять на способы усвоения информации и количество задач, которые могут быть выполнены в определенное время.

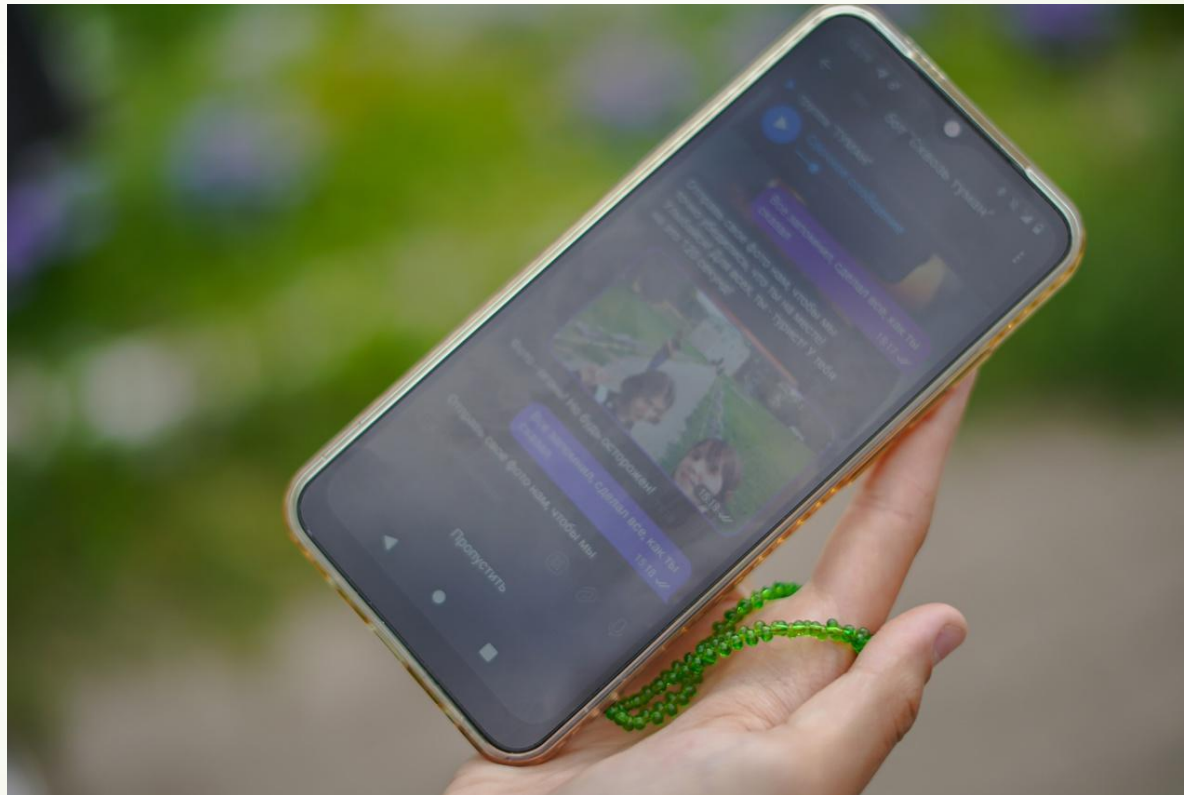
Игрофикация и геймификация прочно вошла в современную образовательную среду, особенно при общении с подростками.



театральная лаборатория
залесские сказы и сказки
театральная лаборатория
залесские сказы и сказки
театральная лаборатория
залесские сказы и сказки



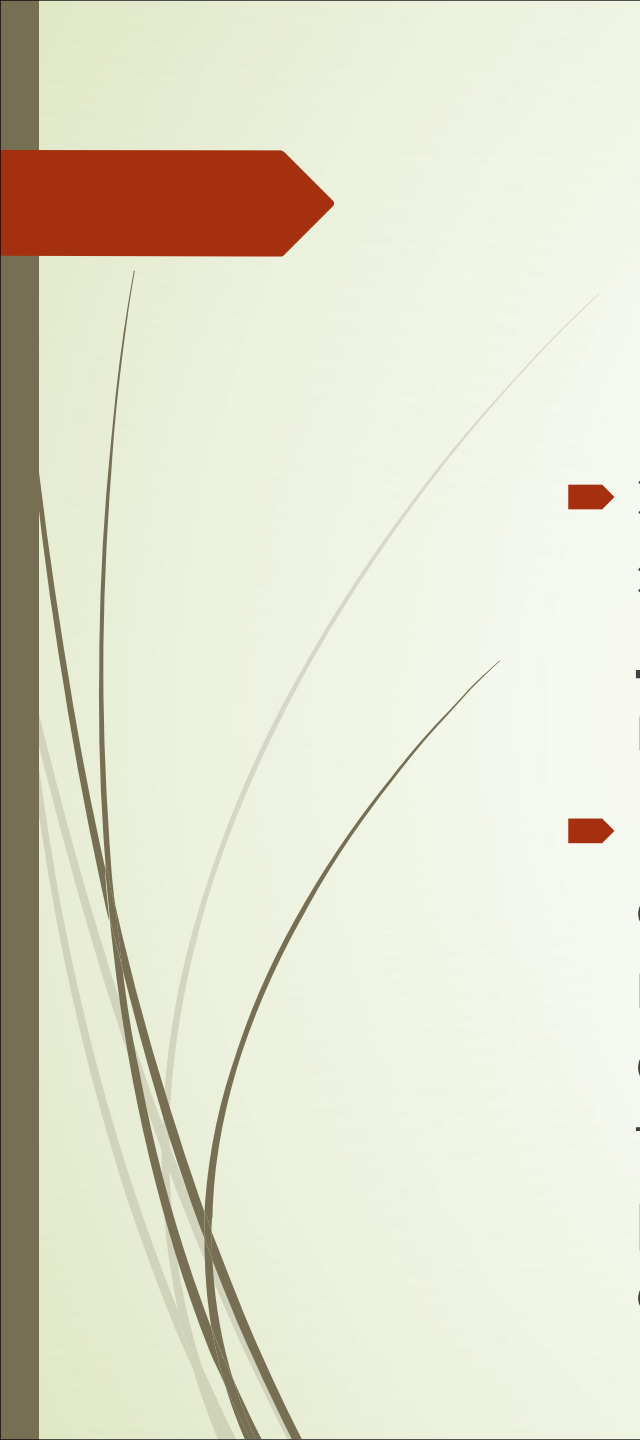
чат-бот в ТГ «Сквозь туман»



Подведение итогов проекта в IT-кубе Переславского колледжа им. А. Невского





- 
- Это отличная альтернатива традиционным экскурсиям, т.к. студент не «привязан» в жесткой дате и времени, может самостоятельно выбирать темп и продолжительность экскурсии.
 - Использование чат-бота развивает альтернативные представления об историко-культурном наследии Переславля, способствует формированию творческой интерпретации туристического потенциала Переславля и расширяет представление о перечне современных туристических услуг.