



Ярославский технологический экономический колледж

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

В смешанном и дистанционном обучении нередко используют интерактивные упражнения — чтобы вовлечь обучающихся в тему занятия или быстро проверить их знания, для разминки и закрепления изученного. Для использования и создания таких упражнений есть специальные сервисы-конструкторы, и один из самых популярных среди них — **LearningApps**.

Огромная библиотека упражнений, множество форматов заданий, поддержка видео, аудио и даже озвучка текста — и всё это совершенно бесплатно.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- LearningApps — это онлайн-платформа, которая предоставляет преподавателям и обучающимся широкий выбор интерактивных игр и упражнений для обучения различным предметам и навыкам.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

 learning apps 

[поиск](#) [алиса](#) [картинки](#) [видео](#) [карты](#) [товары](#) [финансы](#) [квартиры](#)

 **LearningApps.org** - interaktive und multimediale Lernbausteine
[learningapps.org](#)
Deine Spende fließt direkt in die Weiterentwicklung und einen störungsfreien Betrieb von **LearningApps.org**. mehr erfahren. Pay Pal.

LearningApps -вправи
LearningApps.org - interaktive und multimediale Lernbausteine.

Сказочная перепутница
Подбери к названию сказки правильную иллюстрацию.

О сайте LearningApps.org
LearningApps.org unterstützt Lern- und Lehrprozesse mit kleinen interaktiven...

Чистые ручки
Внимательно посмотрите мультфильм и ответьте на вопросы.

Лампа накаливания
Укажи элементы лампы накаливания.

Весёлые задачи
Весёлые задачи 1 класс 44 (from 10 to 50) based on 7 ratings.

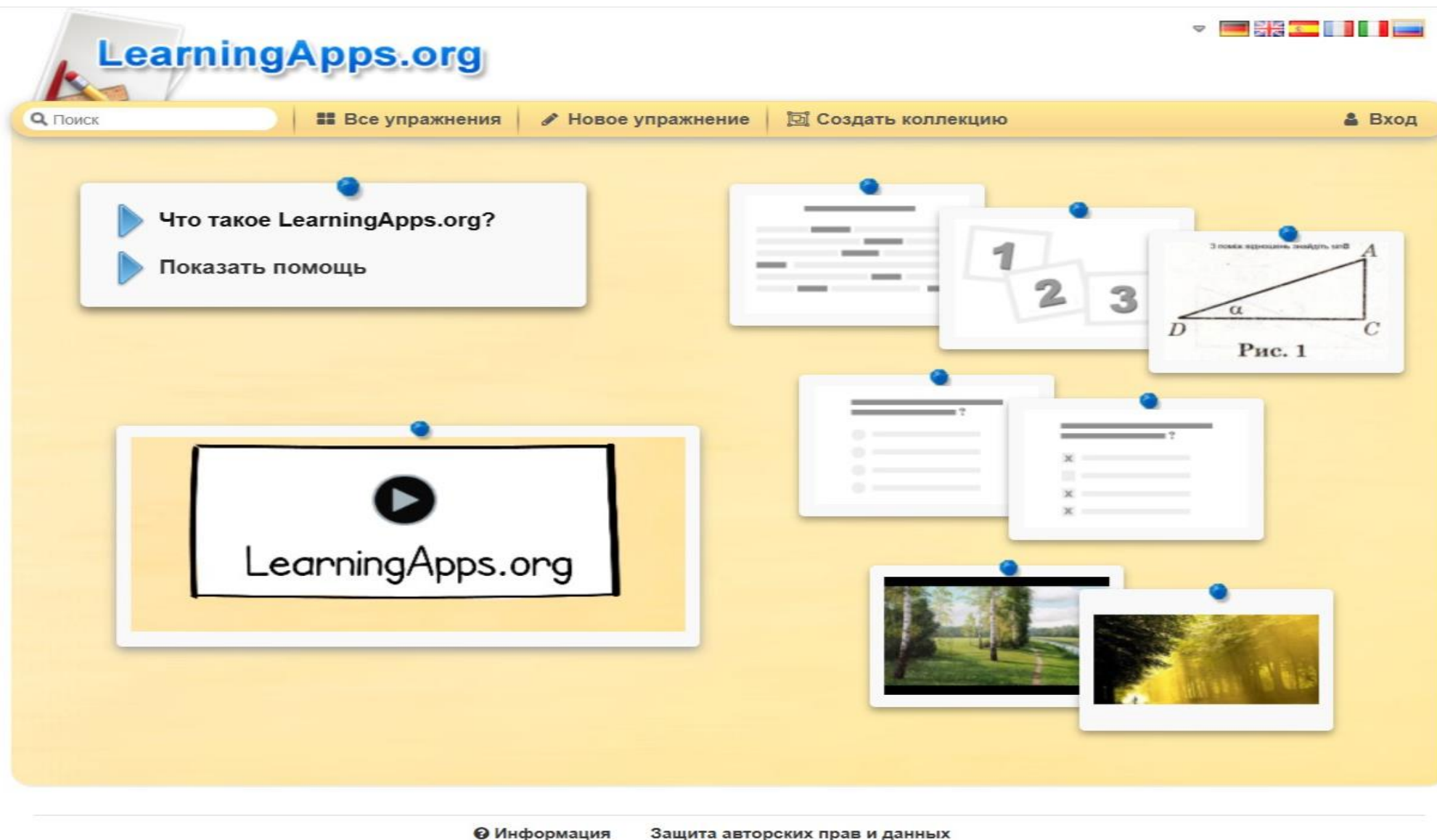
Угадай мелодию
Послушай фрагменты музыкальных произведений и распредели их по...

Описание фотографии
Посмотри на фотографию и заполни пропуски в тексте нужными словами.

 **Как использовать LearningApps — сервис для создания...**
[skillbox.ru](#) > [media/education/kak-ispolzovat-...](#)
Чем полезен **LearningApps**. В **LearningApps** пользователи могут найти: Огромную библиотеку готовых упражнений.

 **LearningApps: для чего нужен, как работать**

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений



LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

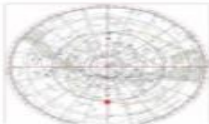
Старшие классы — Профессиональное образование и повышение квалификации

Медиа: **Всё** Классы:

Категория

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика и ИКТ
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латынь
- Математика
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Профессиональное обучение
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Трудовое обучение
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и мир
- Экономика

Пример

 Do you want to know what people do on the	 Teenage Fashion in the UK	 Подвижная карта звёздного неба	 SECTION 2 /10	Решите уравнение $-2\cos x = 0$. Простейшие тригонометрические
$y = C$ Найди производную функции	 8th form Unit 6. Lesson 5	$f(x) = a^x$ Туындыны есептеу	 Известные живописцы Испании	 Функции денег
		<code><HTML> </HTML></code>		$\log_3 x \leq 4$

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Чем полезен LearningApps?

В LearningApps пользователи могут найти:

- огромную библиотеку готовых упражнений. Она разбита на категории по предметам, конкретным темам и уровням образования (от дошкольного до профессионального);
- шаблоны для создания собственных интерактивных заданий — тестов, пазлов, кроссвордов. Можно делать игры в духе «Кто хочет стать миллионером?», упражнения вида «Заполните пропуски», «Расставьте по порядку» и другие задания.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Всего LearningApps предлагает более 20 шаблонов заданий:

- **«Найти пару»**. Это задание на поиск соответствий. Можно предложить ученикам сопоставить, например, слова на иностранном языке с их переводом (сервис умеет озвучивать напечатанный текст на разных европейских языках), изображения природных явлений с их названиями, музыкальные фрагменты с именами композиторов.
- **«Классификация»**. Игровое поле делится на несколько зон, а участникам предлагается набор карточек, которые нужно правильно рассортировать: допустим, распределить события по историческим эпохам, химические соединения — по классам, а архитектурные сооружения — по стилям.
- **«Сортировка картинок»** — этот шаблон похож на «Классификацию», только поле представляет собой изображение с расставленными метками. Ученики кликают на метки и сопоставляют с каждой правильную карточку из набора. Будет полезно, скажем, на уроке географии, чтобы закрепить названия морей, или на биологии при изучении строения клетки.
- **«Хронологическая линейка»**. Здесь карточки с текстом, картинками, аудио или видео нужно правильно прикрепить на линию, на которой указан определённый диапазон. Пригодится, например, для закрепления исторических дат или решения математических задач.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- **«Простой порядок»** — как намекает само название, этот шаблон предлагает правильно расставить карточки по порядку. Можно таким образом проверять, хорошо ли ученики запомнили пищевые цепочки или алгоритм действий в чрезвычайной ситуации.
- **«Ввод текста»**. С помощью этого инструмента удобно проводить словарные диктанты или тренировать аудирование. Суть в том, что вы предлагаете ученикам печатать некий текст на карточках с вопросами или загадками, вводить озвученные роботом слова и так далее.
- **«Викторина с выбором правильного ответа»** — традиционный тест с одним или несколькими верными ответами. И для вопросов, и для ответов доступны все уже названные виды контента, от простого текста до видео.
- **«Заполнить пропуски»** — ученики читают текст и заполняют пробелы, выбирая слово из списка или печатая самостоятельно. Перед текстом можно добавить картинку, аудио или видео.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- **«Аудио/видео-контент»** — как уже упоминалось выше, в таких заданиях учащимся нужно просмотреть видео или прослушать аудиозапись, ответить на вопросы или пройти другие задания. Вопросы и задания можно добавить в самом конце, а можно настроить тайм-коды, чтобы они появлялись на экране во время воспроизведения.
- **«Кто хочет стать миллионером?»** — как и в одноимённом телешоу, участники видят вопрос и четыре варианта ответа, из которых правильный только один. Неправильный ответ приводит к проигрышу, а ещё сервис предлагает постепенно усложнять вопросы и присвоить каждому стоимость в очках — от 500 до миллиона.
- **«Пазл „Угадай-ка“»** — ещё один вариант задания на классификацию. Можно задать до шести категорий, к каждой из которых будет относиться своя группа элементов (слов или картинок). Все элементы случайным образом размещаются на кусочках пазла. Задача учащихся — правильно распределить объекты по категориям. Каждый верный ответ открывает фрагмент картинки.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- «Кроссворд» — достаточно составить вопросы (в любом медиаформате) и напечатать правильные ответы, и LearningApps составит из них кроссворд. Можно также задать ключевое слово, которое сформируется из букв в ответах.
- «Слова из букв» — нужно напечатать слова, которые ученикам предстоит найти в таблице, заполненной буквами. Есть опции показать участникам список искомых слов или дать для каждого подсказку.
- «Где находится это?» — участникам нужно отвечать на вопросы, правильно указывая точки на картинке (например, на карте, схеме или шкале). И здесь появляется элемент конкуренции — можно соревноваться в группах из четырёх человек. Также есть вариант поиграть против компьютера, но тот слишком часто поддаётся.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- «Угадывание слов» — вариация теста без вариантов ответа. На экране появляется вопрос, ответ на который учащиеся должны набрать на экранной клавиатуре. При этом они видят, сколько слов и букв в правильном ответе.
- «Скачки» — вторая соревновательная игра в наборе LearningApps. Участники отвечают на вопросы и наблюдают, как каждый правильный ответ приближает их лошадку к финишной черте. Можно включить бонусы для того, кто даёт правильный ответ быстрее остальных.
- «Игра „Парочки“» — вариация формата «Найти пару», только карточки теперь нужно переворачивать, чтобы увидеть их содержимое. И запоминать, где находится какая из них, потому что после каждого хода они снова скрываются.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

- «Оцените» — это тоже игра для группы. Участникам нужно ввести правильный ответ на вопрос, только теперь в числовом формате.
- «Заполнить таблицу» — учащиеся вводят текст в ячейки.
- «Таблица соответствий» — таблицу заполняют без ввода текста, а просто перетаскивая предложенные карточки с текстом или картинками в нужные строки и столбцы.
- «Викторина с вводом текста» — и ещё один привычный формат, где ответ на заданный вопрос нужно напечатать в специальном поле.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top, the logo 'LearningApps.org' is visible alongside a row of flags representing various languages. Below the logo is a navigation bar with a search field labeled 'Поиск' and three main menu items: 'Все упражнения', 'Новое упражнение', and 'Создать коллекцию'. A 'Вход' (Login) button is located on the right side of the navigation bar.

The main content area features a quiz titled 'Правители СССР' (Rulers of the USSR). The quiz consists of six numbered questions, each with a text input field and a blue dot indicating the correct answer. The names of the rulers are listed in the input fields: 1. Ленин (Lenin), 2. Брежнев (Brezhnev), 3. Устинов (Ustinov), 4. Андропов (Andropov), 5. Сталин (Stalin), and 6. Хрущев (Khrushchev). A blue button with a checkmark icon is positioned at the bottom right of the quiz area.

At the bottom of the page, there are two buttons: 'Создать подобное упражнение' (Create similar exercise) on the left and 'Сохранить в "Моих упражнениях"' (Save in "My exercises") on the right.

Правители СССР

1 Ленин

2 Брежнев

3 Устинов

4 Андропов

5 Сталин

6 Хрущев

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible alongside a row of flags representing various languages. Below the logo is a navigation bar with a search field labeled "Поиск" and three main menu items: "Все упражнения", "Новое упражнение", and "Создать коллекцию". A "Вход" (Login) button is located on the right side of the navigation bar.

The main content area features a timeline exercise titled "Задание" (Task). The task instruction reads: "Расположите в правильной последовательности." (Arrange in the correct sequence.). The timeline itself is a horizontal line with markers for the years 1941, 1944, and 1945. Below the timeline, there are several draggable cards containing historical images: a portrait of a man, a tank, a soldier, and a large crowd. A large hand cursor is shown interacting with one of the cards. An "OK" button is positioned above the cards.

At the bottom of the interface, there are two buttons: "Создать подобное упражнение" (Create a similar exercise) on the left and "Сохранить в 'Моих упражнениях'" (Save in 'My exercises') on the right.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

BOB

The screenshot shows a digital timeline interface on a yellow background. A horizontal timeline with blue markers spans the years 1941 to 1945. Below the timeline, five interactive cards are displayed, each with a historical image and a date range selector (minus and plus buttons). The cards are: 1. A black and white photo of a city under bombardment with the year 1941. 2. A portrait of Joseph Stalin with the year 1942. 3. Two overlapping images: the top one shows a city with the text 'ДЕНЬ СНИАТИЯ БЛОКАДЫ ГОРОДА ЛЕНИНГРАДА' and the bottom one shows a battle scene with the text 'Курская дуга', both with the year 1943. 4. A red star medal with the year 1945. Each card also features a small information icon (i) in the top right corner. A blue circular button with a checkmark is located in the bottom right corner of the main content area.

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

ВОВ

The screenshot shows a web interface for a LearningApps exercise titled "ВОВ" (Great Patriotic War). At the top is a navigation bar with a search bar, a menu icon, and links for "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and "Вход". The main area features a horizontal timeline with five blue markers. Below the timeline are five cards, each with a photo and a date range selector (-, year, +). The cards are: 1. A black and white photo of a city (Leningrad) with a date range of 1941. 2. A portrait of a man with a date range of 1942. 3. A photo of a city with the text "ДЕНЬ СНЯТИЯ БЛОКАДЫ ГОРОДА ЛЕНИНГРАДА" and a date range of 1943. This card is highlighted with a red border. 4. A photo of a tank with a date range of 1943. 5. A photo of a military medal with a date range of 1945. Each card also has an information icon (i) in the top right corner. At the bottom right is a blue button with a checkmark icon. At the bottom are two buttons: "Создать подобное упражнение" and "Сохранить в 'Моих упражнениях'".

1941 1942 1943 1944 1945

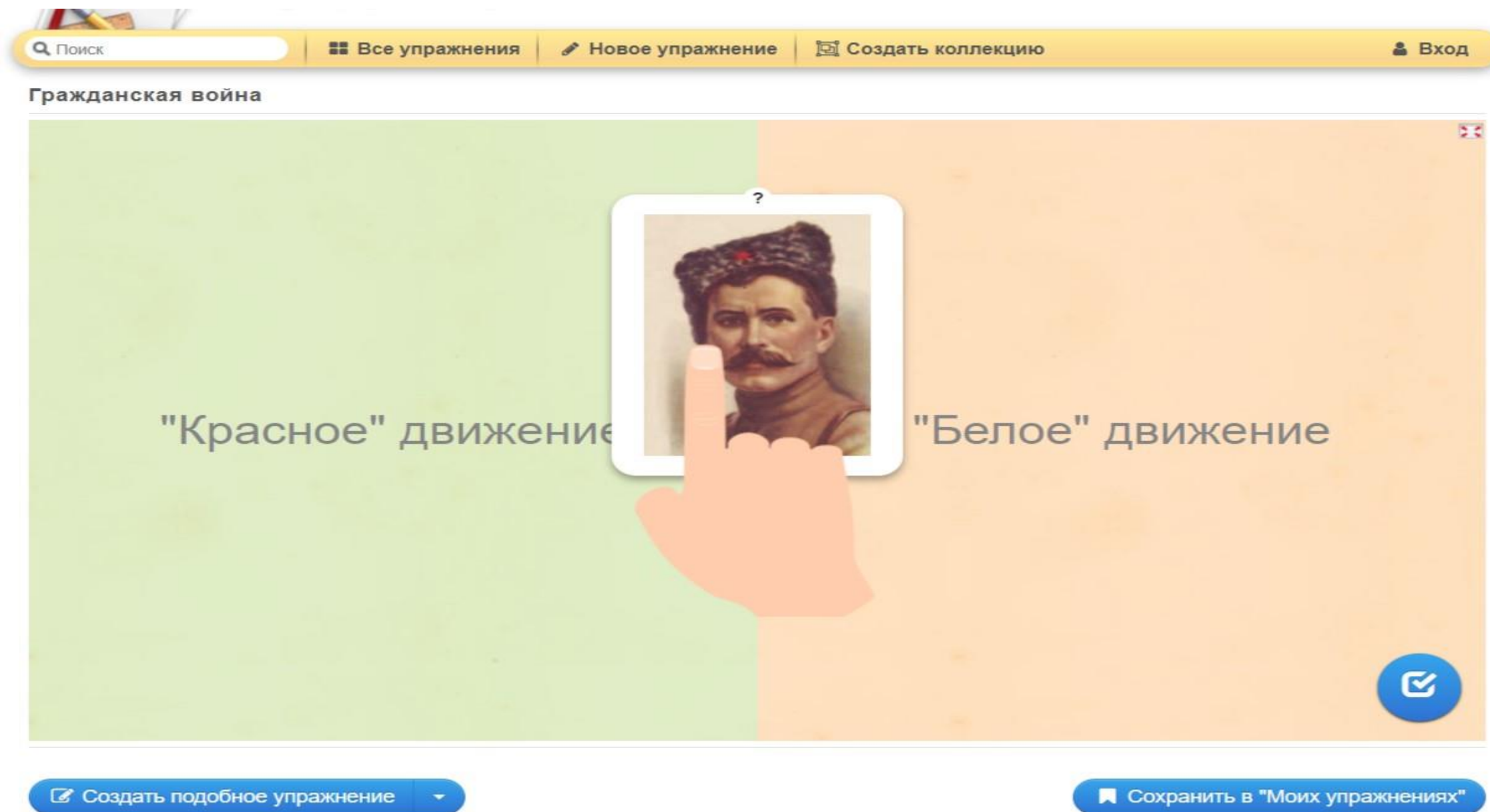
1941 1942 1943 1945

ДЕНЬ СНЯТИЯ БЛОКАДЫ ГОРОДА ЛЕНИНГРАДА

1943 1943 1945

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений



Гражданская война

"Красная армия"

ВТОРОЙ ЭТАП(март — ноябрь 1918): произошли изменения в соотношении социальных сил внутри страны. Белые получили в хлебопроизводящих районах юга и востока страны социально-экономическую опору.

?
Весна-лето 1919 года — под ударами «красных» пали отряды Колчака.

ТРЕТИЙ ЭТАП(ноябрь 1918 — март 1919): реальное содействие держав Антанты Белому движению.

участники: дворянство, интеллигенция, буржуазия, чиновники, офицеры

участники: крестьяне, рабочие, солдаты

Белое движение

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Гражданская война

The diagram illustrates the Russian Civil War (Гражданская война) as a timeline with three main stages, each represented by a colored box (green, orange, and light green) and connected by a central path. The first stage (green) is labeled "Красная армия" (Red Army) and the second stage (orange) is labeled "Белое движение" (White Movement). The third stage (light green) is labeled "Движение" (Movement). The timeline is marked with red dots and includes text boxes describing the events and participants.

ВЕСНА-ЛЕТО 1919 ГОДА — ПОД УДАРАМИ «КРАСНЫХ» ПАЛИ ОТРЯДЫ КОЛЧАКА.

ВТОРОЙ ЭТАП(март — ноябрь 1918): произошли изменения в соотношении социальных сил внутри страны. Белые получили в хлебопроизводящих районах юга и востока страны социально-экономическую опору.

ТРЕТИЙ ЭТАП(ноябрь 1918 — март 1919): реальное содействие держав Антанты Белому движению.

участники: дворянство, интеллигенция, буржуазия, чиновники, офицеры

участники : крестьяне, рабочие, солдаты

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

ningapps.org Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С. Спроси

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С.



Задание
Ответить на вопросы по теме
"Личности: Великая Отечественная война". Автор Пешко О.С.

OK

играть в одиночку играть с друзьями

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С. Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С.



играть в одиночку играть с друзьями

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С. Спросит

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Скачки "Личности: Великая Отечественная война". Пешко О.С.

Где и когда совершил свой подвиг Николай Гастелло?

2/5

На пятый день войны недалеко над Уралом

На пятый день войны недалеко от Радосковичей (Минская обл.), свой самолёт, охваченный пламенем, он направил в колонну немецких танков и бензоцистерн.

0/5
1/5

В первый день войны над Брестом

На пятый день войны недалеко над Москвой

Игра между Player1 и Компьютер началась. Показать чат

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

rg LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений

- 10 класс
- 11 класс
- 3 класс
- 4 класс
- 5 класс
- 6 класс
- 7 класс

- 9 класс
- XIX век
- XVII в.
- XVIII век
- XX век
- XXI век

- Археология
- Великая Отечественная война
- Всесвітня історія
- Города России
- Достопримечательности России
- Древний Египет

- Древняя Греция
- Древняя Русь
- Древняя греция
- История
- История 20-го века
- История Беларуси

- История древнего мира
- История Рима
- История России
- История СССР
- История Украины
- История древней Греции
- История евреев

- История России с VIII-XX века
- Краеведение
- Культура
- Начальная школа
- Новое время
- Средние века
- история Казахстана

Переход к рыночной экономике: реформы

Первая мировая война

Сталинские репрессии

Утверждение основ послевоенного мира

СССР в 1953-1964 гг.

Страны Западной Европы и США в

маршалы Советского Союза

Была ли в СССР культурная

Полководцы Великой

Гражданская война и иностранная

Страны Запада и США в 1918-1939 гг.

Первая мировая война

Утверждение основ послевоенного мира

Политические деятели СССР

Великая российская революция 1917 г.

1 2 3 4 5 » Далее

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible alongside a row of flags representing various languages. Below the logo is a navigation bar with a search field labeled "Поиск" and three menu items: "Все упражнения", "Новое упражнение", and "Создать коллекцию". A "Вход" (Login) button is located on the right side of the navigation bar.

The main content area is titled "Полководцы Великой Отечественной войны" (Commanders of the Great Patriotic War). It features a matching exercise where users must pair names with photographs of military leaders. The names listed are: И.С. К., И.Х. Багра, К.А. Мерецков, Л.А. Говоров, В.И. Чуйков, К.К. Рокоссовский, С.К. Тимошенко, and Н.Ф. Ватутин. A central dialog box titled "Задание" (Task) contains the instruction: "Установите верное соответствие. Соотнесите имена и фотографии." (Establish the correct correspondence. Match the names and photographs.) and an "ОК" button. A large hand icon is shown pointing at the name "К.К. Рокоссовский".

At the bottom of the interface, there are two buttons: "Создать подобное упражнение" (Create a similar exercise) on the left and "Сохранить в 'Моих упражнениях'" (Save to 'My exercises') on the right.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Полководцы Великой Отечественной войны

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Полководцы Великой Отечественной войны

В.И. Чуйков Н.Ф. Ватутин Л.А. Говоров А.М. Василевский

С.К. Тимошенко Г.К. Жуков К.К. Рокоссовский И.Х. Баграмян К.А. Мерецкин

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Антанта и Четверной союз

Антанта Четверной союз нейтральные гос-ва, на территории которых велись боевые действия

The image shows a 5x5 grid of puzzle pieces representing countries during World War I. The pieces are arranged as follows:

Антанта	Четверной союз	нейтральные гос-ва, на территории которых велись боевые действия
США	Болгария	Иран
	Германия	Турция (Османская Империя)
Албания	Румыния	Сербия
	Австро-Венгрия	Люксембург

Buttons: Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Антанта и Четверной союз Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Антанта и Четверной союз

Антанта Четверной союз нейтральные гос-ва, на территории которых велись боевые действия

США Албания Румыния Венгрия Сербия Болгария Иран Япония Италия Люксембург

Адриатическое море Эгейское море

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

The screenshot displays the LearningApps.org website. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible alongside a row of flags representing various languages. Below the logo is a navigation bar with a search field labeled "Поиск" and several menu items: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and a "Вход" button. The main content area is titled "Антанта и Четверной союз". It features a tabbed interface with three tabs: "Антанта", "Четверной союз" (which is currently selected), and "нейтральные гос-ва, на территории которых велись боевые действия". A message box is centered on the screen, stating: "Италия Не принадлежит к категории : Четверной союз". Below this message is the prompt "Попытайся еще раз!" and an "Ок" button. At the bottom of the page, there are two buttons: "Создать подобное упражнение" and "Сохранить в 'Моих упражнениях'".

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Антанта и Четверной союз Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Антанта и Четверной союз

Антанта Четверной союз нейтральные гос-ва, на территории которых велись боевые действия

США Япония

Италия

Румыния Сербия

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org "Давайте, люди, никогда об этом не забудем!" Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

"Давайте, люди, никогда об этом не забудем!"

1 / 20

По льду какого озера проходила «Дорога жизни», проложенная для снабжения блокадного Ленинграда?

- ☐ Ладожское
- ☐ Байкал
- ☐ Онежское
- ☐ Баскунчак

Проверить ответ

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org "Давайте, люди, никогда об этом не забудем!" Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

"Давайте, люди, никогда об этом не забудем!"

1 / 20

По льду какого озера проходила «Дорога жизни», проложенная для снабжения блокадного Ленинграда?

- ☐ Ладожское
- ☒ Байкал
- ☐ Онежское
- ☐ Баскунчак

 Байкал - озеро в восточной части Сибири, не имеет связи с Ленинградом.

Проверить ответ

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Самое великое чудо на свете Спросить

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Самое великое чудо на свете

Продолжи пословицу. Кто много читает, ...

А дела не знает **В** с пути сбивает

С а в несчастье утешает **Д** тот много знает

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Обществознание  Все упражнения  Новое упражнение  Создать коллекцию  Вход

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

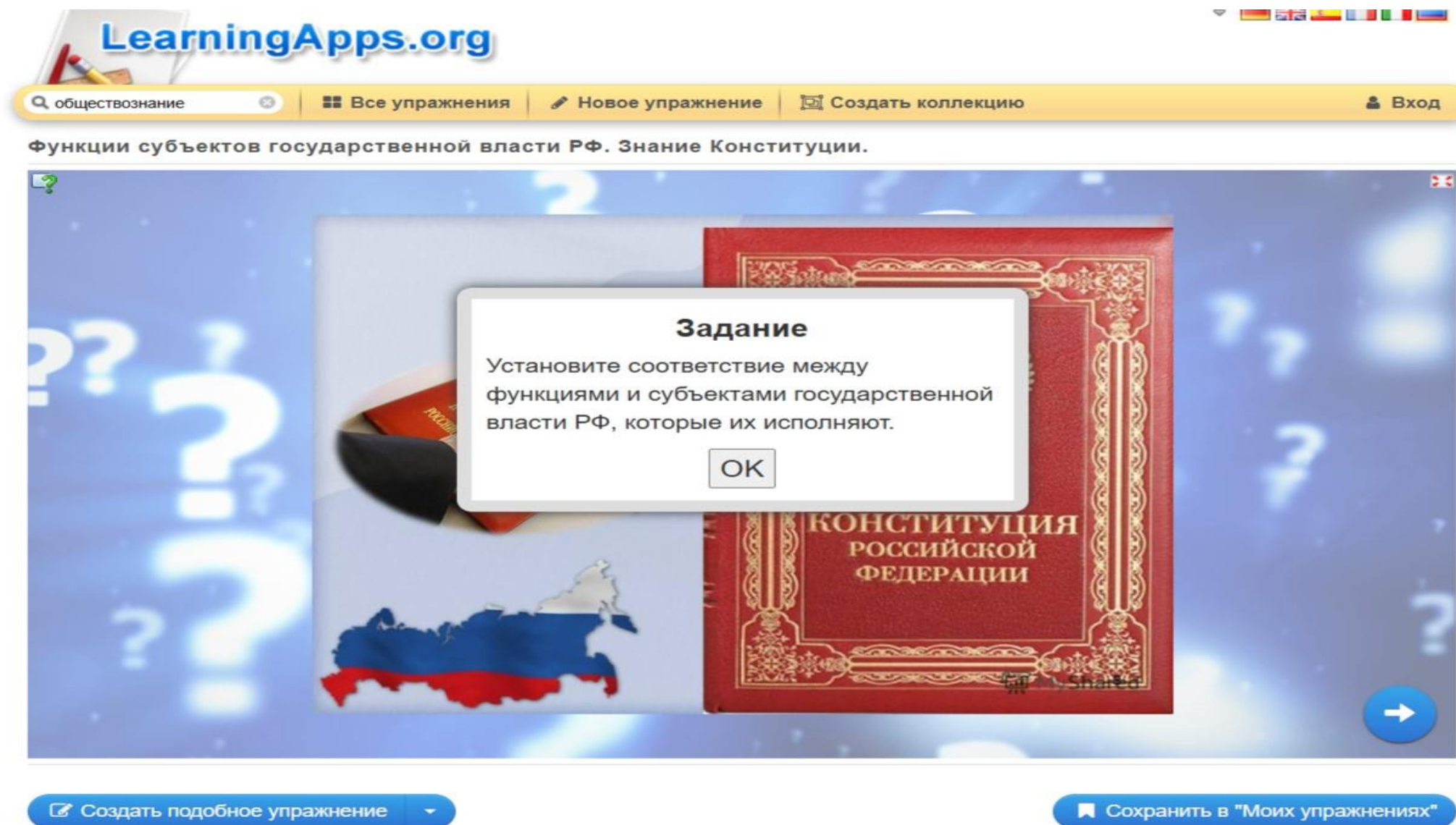
Категория: Все категории  Медиа: Всё  Классы: 

Результаты поиска "Обществознание"

 Обществознание. Тема: Культура	 1 2 Политика (обществознание 8-9)	 Обществознание. 7 класс: учебник для	 1 Системное строение общества	 Обществознание. Базовый курс
 Человек и общество	 Обществознание. Мировая экономика	 Символы России	 Задание ЕГЭ обществознание.	 Интерактивная игра
 Обществознание. Деньги и их функции	 1 2 Сферы общественной	 В ведении Российской	 Обществознание итоговая работа 6	 Функции субъектов государственной

1 2 3 4 5 6 » Далее

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений



LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

LearningApps.org

обществознание

Все упражнения

Новое упражнение

Создать коллекцию

Вход

Функции субъектов государственной власти РФ. Знание Конституции.

1 / 10

Кто разрешает споры о компетенции между высшими государственными органами субъектов РФ?

☐ Конституционный суд РФ

☐ Президент РФ

☐ Правительство РФ

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org

Функции субъектов государственной власти РФ. Знание Конституции.

Спросить

LearningApps.org

обществознание

Все упражнения

Новое упражнение

Создать коллекцию

Вход

Функции субъектов государственной власти РФ. Знание Конституции.

1 / 10

Кто разрешает споры о компетенции между высшими государственными органами субъектов РФ?

☐ Конституционный суд РФ

☒ Президент РФ

☐ Правительство РФ

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, the logo "LearningApps.org" is displayed next to a small graphic of a notepad and pens. To the right of the logo are several small flags representing different languages. Below the logo is a navigation bar with the following elements: a search bar containing the text "обществознание", a button with a grid icon labeled "Все упражнения", a button with a pencil icon labeled "Новое упражнение", a button with a folder icon labeled "Создать коллекцию", and a button with a user icon labeled "Вход".

Below the navigation bar, the title of the exercise is "Функции субъектов государственной власти РФ. Знание Конституции.".

The main content area features a question box with the text "Кто разрешает споры о компетенции между высшими государственными органами субъектов РФ?". To the right of the question box is a yellow smiley face icon. Above the question box is a small box indicating "1 / 10".

Below the question box are three answer options, each in a white box with a radio button icon:

- ☒ Конституционный суд РФ
- ☐ Президент РФ
- ☐ Правительство РФ

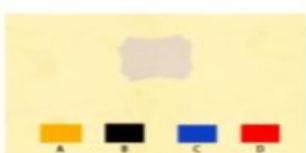
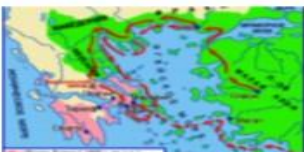
At the bottom of the main content area is a blue button with a white right-pointing arrow.

At the bottom of the page, there are two blue buttons: "Создать подобное упражнение" (with a pencil icon) and "Сохранить в 'Моих упражнениях'" (with a bookmark icon).

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений

1 класс 10 класс 11 класс 3 класс 4 класс 5 класс 6 класс 7 класс	9 класс - XIX век - XVII в. - XVIII век - XX век - XXI век	- Археология - Великая Отечественная война - Всесвітня історія - Города России - Достопримечательности России - Древний Египет	- Древняя Греция - Древняя Русь - Древняя греция - История - История 20-го века - История Беларуси	- История древнего мира - История Рима - История России - История СССР - История Украины - История древней Греции - История евреев	- История России VIII-XX века - Краеведение - Культура - Начальная школа - Новое время - Средние века - история Казахстана
---	--	--	--	--	--

 Герои-казахстанцы в Великой	 Тематическое занятие к Дню	 ВИКТОРИНА «ДОСТОПРИМЕЧАТ...	 Представители культуры Казахстана	 Аристократия и демос в Афинах
 Ростовский кремль Сортировка картинок из: hati hit ★★★★★ 8309	 1. Восточные славяне. Создание	 Страны Азии и Африка в 19 веке	 Борьба народов с немецким фашизмом	 Князья и их действия
 Культура XIII-XVI вв	 Греко-персидская и Пелопоннесская	 Гимн Российской Федерации	 История смуты	 История первой печатной книги

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org

Ростовский кремль

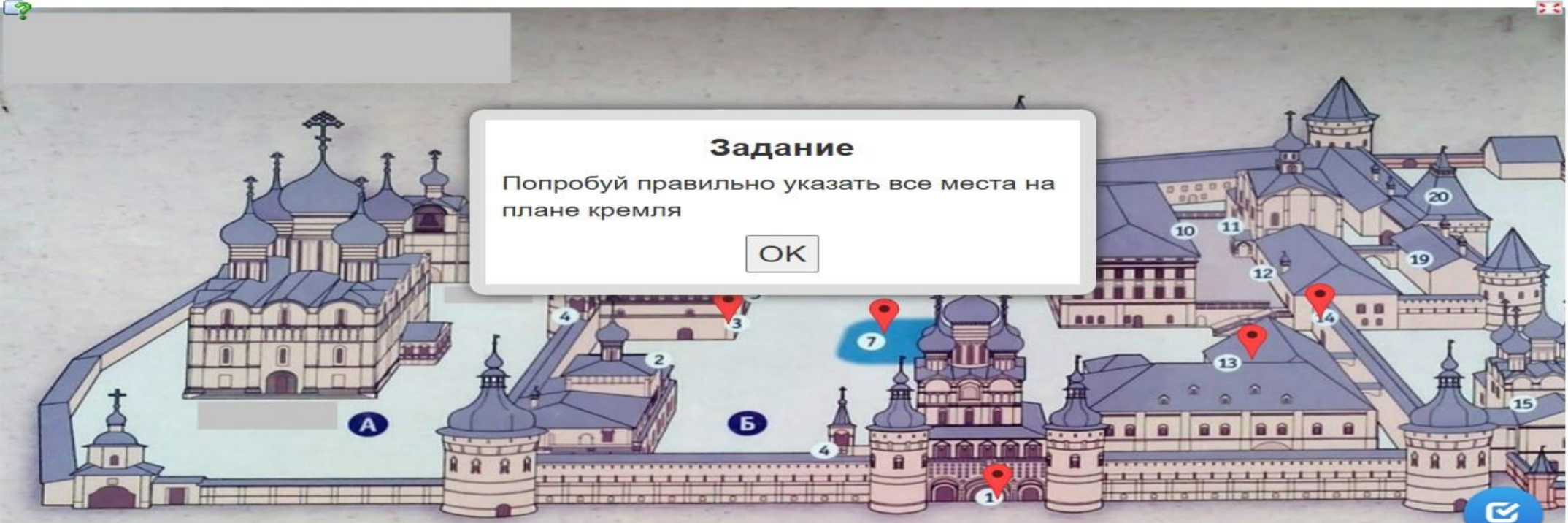
LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Ростовский кремль

Задание
Попробуй правильно указать все места на плане кремля

OK



Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Ростовский кремль

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Ростовский кремль

назад



Водяная башня Дом на Погребах Красная палата Проход в Митрополичий сад Пруд в Митрополичьем саду

Пруд Церковь Воскресения Церковь Иоанна Богослова

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

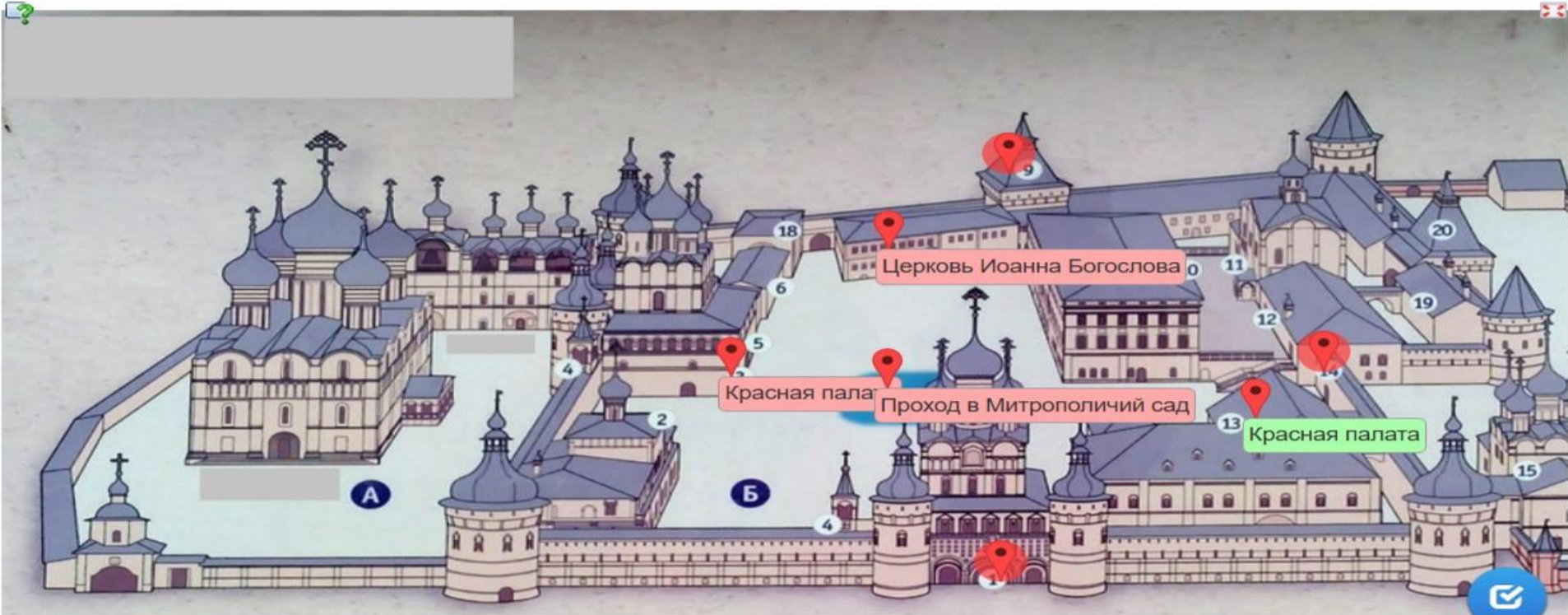
LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Ростовский кремль

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Ростовский кремль



Церковь Иоанна Богослова

Красная палата

Проход в Митрополичий сад

Красная палата

А Б

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

The image shows a screenshot of the LearningApps.org website. The main content is an interactive map of the Rostov Kremlin. The map is a detailed illustration of the Kremlin's walls, towers, and buildings. It is divided into two main sections, labeled 'А' and 'Б'. Various landmarks are marked with red location pins and numbered circles (1 through 20). Labels in Russian identify specific locations: 'Церковь Иоанна Богослова' (Church of St. John the Evangelist), 'Красная палата' (Red Chamber), and 'Проход в Митрополичий сад' (Entrance to the Metropolitan's Garden). The interface includes a search bar, navigation links, and a 'Вход' (Login) button. At the bottom, there are buttons to 'Создать подобное упражнение' (Create a similar exercise) and 'Сохранить в "Моих упражнениях"' (Save to 'My exercises').

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Киевская Русь. текст с ошибками

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Киевская Русь. текст с ошибками

Задание
Внимательно прочитайте текст, найдите в нем исторические ошибки, щелкнув левой кнопкой мыши.

ОК

Откуда есть пошла Русская земля? Этот вопрос впервые в начале XII века задал Иларион, один из самых просвещенных монахов Киево-Печерского монастыря. Объединение Киева и Новгорода произошло в 892 году, когда на киевский престол взошел князь Игорь. Древляне не потерпели на престоле князя Олега, отличавшегося большой жадностью при сборе дани, убив его в 955 году. А через много лет Святослав окрестил Русь, приняв христианство в 980 году. Принятию христианства, Владимиру и Ярославу Мудрому посвящено «Слово о Законе и Благодати» митрополита Нестора.

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

learningapps.org Киевская Русь. текст с ошибками

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Вход

Киевская Русь. текст с ошибками



Откуда есть пошла Русская земля? Этот вопрос впервые в начале XII века задал Иларион, один из самых **просвещенных** **монахов** Киево-Печерского монастыря. Объединение Киева и Новгорода произошло в 892 году, когда на киевский престол взошел **князь** Игорь. Древляне не **потерпели** на престоле князя Олега, отличавшегося большой жадностью при сборе дани, убив его в 955 **году**. А через много лет Святослав окрестил Русь, приняв христианство в **980** году. Принятию христианства, Владимиру и Ярославу Мудрому посвящено **«Слово»** о Законе и Благодати митрополита Нестора.

Создать подобное упражнение Сохранить в "Моих упражнениях"

Как создавать свои упражнения в LearningApps

И наконец, приступаем к самому интересному — к созданию оригинального контента. Чтобы сделать своё упражнение, нажмите на кнопку «Новое упражнение» в верхней строке меню.

Откроется страница со всеми доступными шаблонами заданий — из них нужно будет выбрать тот, что лучше всего подойдёт под тему обучения и образовательную задачу. Это очень удобно — по клику на иконку шаблона можно увидеть примеры реальных заданий, созданных на его основе.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Благодаря этому сервису:

- обучающиеся становятся активными участниками учебного процесса, способными осмысленно выстраивать свою образовательную деятельность от постановки цели до осознания своих потребностей, трудностей и возможностей;
- поддерживается учебно-познавательная мотивация учащихся;
- развиваются познавательные процессы учеников;
- формируются личностные качества: устойчивость внимания, способность анализировать и группировать;
- проводится контроль за приобретёнными знаниями и сформированными умениями.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

Зарегистрировавшись, вы получаете возможность:

- создавать и публиковать свои приложения на LearningApps;
- формировать классы и учебные группы, прикреплять учеников для групповой работы;
- создавать ссылки на задания.

Созданные на данной платформе упражнения можно опубликовать на своих сайтах (блогах), делиться ссылками с коллегами и обучающимися.

Разработанные вами приложения сохраняются в общей базе, позволяя другим ими пользоваться, соответственно и вы можете использовать готовые упражнения.

LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений

К недостаткам данного Интернет-ресурса можно отнести:

- работать можно только в режиме онлайн;
- отсутствует статистика с результатами упражнений;
- отсутствие рейтинга;
- фактически задания выполняются для самоконтроля.



Государственное профессиональное
образовательное учреждение
Ярославской области

Ярославский технолого -
экономический колледж

Контакты



**ВСЕГДА ОТКРЫТЫ
ДЛЯ СОТРУДНИЧЕСТВА!**



150023, г. Ярославль,
ул. Большие Полянки, д. 5



(4852) 48-17-12, 44-28-17



www.yatec.edu.yar.ru



yatec.yaroslavl@yarregion.ru



<https://vk.com/clubytet>



<https://t.me/yatec2022>